## Горизонтальная линия



Пояснительный доклад по проекту FlappyYandex

11.01.2021

**─**

Диханбаев Данай, Амандык Абильмансур

Яндекс Лицей

город Нур-Султан

РФМШ

# Обзор

Игра нам в любом возрасте доставляет удовольствие. Компьютерные игры дают нам возможность выплеснуть скопившуюся энергию. Но что бы высвободить энергию хватило бы совсем немного времени, а мы играем часами напролет. Кто-то даже может запросто просидеть всю ночь. Игры у нас есть, потому что мы хотим играть. К сожалению, игра была удалена и мы больше не смогли в нее играть. Нашей целью была воссоздать ее используя библиотеку pygame.

# Цели

1. Выбрать тему для проекта.
2. Создать план и дорожную карту для упрощения создания проекта
3. Написание кода
4. Написание пояснительной записки и презентации.
5. Презентация

# Технические подробности

## Дисплей

На дисплее показана птичка в левой верхнем углу, нажав на которую мы можем изменить наш скин. Также есть небольшая инструкция и показатель лучшего прохождения и имя игрока, побившего рекорд.

## Управление

Управление(то есть простой прыжок) осуществляется с помощью нажатия Space или ЛКМ. При установлении рекорда, нужно нажать на зеленое поле мышкой, и ввести свой никнейм(7 букв макс.).